

**Kort CV för Rickard Bristle (750327-5997. Mer utförligt CV samt kontaktuppgifter till referenspersoner och produktionsbolag mailas på begäran.**

## **2010 – Nu**

### **Filmarbete**

Gumby (Långfilm)	Attributmakare/SFX
Shanghajad (Kortfilm)	Attributmakare/SFX
Det kommer aldrig att gå över (kortfilm)	Attributmakare/Scenografiassistent
Sniglar (kortfilm)	Attributmakare/SFX
Tomta Gudh (långfilmspilot)	Attributmakare/Mask/Scenografkoordinator

### **Reklam**

Intersport	Scenografiassistent/Attributmakare
Skellefteå Kraft	Attributmakare/Scenografiassistent
Medborgarskolan	Scenograf
Malmberget	Attributmakare/Modellbyggare
Kolmårdens Insamlingsstiftelse	Attributmakare

### **Teater**

Snövit	Attributmakare
Kändisfeber	Scenografiassistent
Kändisfeber (film)	Scenograf
Norrlands Akvavit	Scenografiassistent
Det Susar i Säven	Scenografassistent

## **2009 – 2008**

Västerbottensteatern	reklam	Attributmakare
Vårt Samhälle	reklam	Attributmakare/Modellbyggare
Coca Cola Europe	Onlinespel	Attributmakare/Scenografiassistent
Walt Disney Co	Onlinespel	Attributmakare/Modellbyggare
CMPP	Utvecklingsprojekt	Projektledning/Attributmakare
Teater Sesam	Dockteater	Attributmakare
In Flames	musikvideo	Attributmakare

## **2008 – 2007**

Scenografihögskolan Skellefteå – inriktning attributmakeri.

I kursplanen på sammanlagt 120hp ingick bland annat, Dramaturgi och Kulturhistoria, olika former av Konstnärlig träning, Grafisk form, Ljud och bildberättande, Teknik- och materialsäkerhet och teoretisk/praktisk Produktionsdesign.

Som examensarbete samarbetade jag med en 3Dgrafiker och utvecklade arbetsmetoder för att kombinera klassiskt modellbygge/scenografi med datagrafik

### **- 2007**

Egenföretagare – Tillverkade konstnärliga skulpturer och föremål, reproduktioner, modeller och "scenografier" till företag, utställare, museer och privatpersoner i Sverige och Tyskland. Arbetade även kortare perioder som prototyp tekniker på Plastic Design and Service och bearbetade där manuellt högprecisions prototyper på allt från mobiltelefoner till bilinredning.